



Readymix NORMAL

MORTERO PARA PAÑETE

Mortero Clase M10, Norma de referencia UNE-EN 998-2

READYMIX NORMAL es un mortero para empañetado de paredes interiores como y exteriores, Clase M10. Diseñado para dar terminación a paredes de mampostería, concreto, blocks de hormigón, ladrillos o encaches, tanto en interiores como en exteriores. Proporciona un revestimiento para fachadas de terminación estándar en soportes verticales. Caracterizado por ser un revestimiento económico, limpio y duradero.

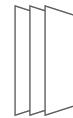
INFORMACIÓN DEL PRODUCTO	
Color	Gris
Dosificación de agua	20.0 % (8.5 litros por funda)
Resistencia a la compresión a 28 días	12 MPa (N/mm ²)
Clase de mortero	M10
Tiempo de fraguado por resistencia a la penetración	Fraguado inicial < 5 horas Fraguado final <10 horas
Tamaño máximo de agregado	1.12 mm
Rendimiento para un espesor de 1 cm	2.0 m ² por funda

¿CÓMO APLICAR READYMIX NORMAL?

1. Limpie las áreas de trabajo antes del amasado para evitar la contaminación de materiales extraños y/o partículas de sobre tamaño.
2. Mezclar Readymix Normal con la cantidad de agua indicada, hasta conseguir una mezcla homogénea. Dejar reposar durante 5 minutos y mezclar de nuevo para homogeneizar el producto, sin agregar más agua. No adicione arena, yeso, cemento ni aditivos a este producto ya que altera su desempeño.
3. Extender la mezcla de Readymix Normal sobre el soporte a un espesor máximo de 10 mm.
4. Reglear o ratear la mezcla hasta obtener una superficie uniforme.
5. Luego de fraguado, frotar la superficie con ayuda de una fratas de madera.
6. Dar terminación con fratas de goma, seguidamente pasar una esponja húmeda.
7. No requiere lijado.
8. No aplicar sobre soportes saturados.
9. Con temperaturas muy elevadas y con fuerte viento, debe humedecerse previamente el soporte y dejar que absorba la humedad.
10. No aplicar el revestimiento bajo la lluvia.



UNE-EN 998-2
Estándar Europeo de Calidad



Ideal para revestir:

- Blocks de hormigón no hidrófugos
- Ladrillos cerámicos
- Hormigón



Uso:

- Interior
- Exterior